

IL CASTELLO

Descrizione del gioco

Materiale

- Piano di gioco a forma di castello
- 3-4 segnalini
- 2 dadi, uno con le facce contrassegnate con le frazioni: $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{3}{3}$, $\frac{2}{3}$, l'altro con i numeri: 2 - 3 - 6 - 7 - 12 - 18
- pezzi del tesoro
- 12 cartelle "bauli del tesoro"

Regole

Si posizionano i pezzi del tesoro nelle varie stanze: il colore dei pezzi corrisponde al colore della stanza.

3-4 giocatori, ognuno ha 4-3 cartelle "bauli del tesoro".

Si parte dal ponte levatoio e si procede nella direzione che si desidera.

Si lanciano i dadi e si calcola la frazione del numero (es. $\frac{1}{3}$ di 6 = 2) e ci si sposta di tante caselle quante indicate dai dadi.

Se non si ottiene un numero intero (es. $\frac{1}{3}$ di 7) si salta il turno.

Se si finisce su una casella antistante una porta si recupera un pezzo del tesoro giacente nella stanza. Lo si posiziona sulla propria "cartella baule".

Scopo del gioco: completare le cartelle "bauli del tesoro".

Se si finisce su una botola si ha la possibilità di ritirare 1 pezzo del tesoro da qualsiasi stanza in base alle proprie necessità.

Se si finisce nel buco nero si sta fermi un giro.

Vince il giocatore che, per primo ha completato i suoi bauli.

Obiettivi

- Calcolare la frazione di un numero intero
- Riconoscere frazioni equivalenti